

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

DEUCALION


Nature	Ka Dominant				Evenement clef	Appartenance à une arcane Arcane n°8	Régent	Métamorphe ou Imago
	Choix	Niveau						
Nephilim	Eau	initié		Aucune	à déterminer	Degré éventuel :	Maître	Métamorphe
Science occulte		Niveau	Définir la spécialité	Sorts :		Epoque d'incarnation n°1	Chûtes et Ennemi	visage
		Maître	Kabbale	1 -	9 -	Guerres Élémentaires		Métamorphe
Yesod				2 -	10 -			Métamorphe
Hod				3 -	11 -			Métamorphe
Netzah				4 -	12 -	Epoque d'incarnation n°2		Métamorphe
Tipheret				5 -	13 -	Guerres Secrètes		Métamorphe
Geburah				6 -	14 -			Maudit
Chesed				7 -	15 -	Epoque d'incarnation n°3		Enkhaïbaté
Malkut				8 -	16 -	Nouveaux Mondes		

Le simulacre :

Profession :

Nom :	Jonas	Prénom :	Frédérique	Ka-soleil	Nationalité	Historien
				ASSEZ initié	Française	
Sexe	Âge	Richesse		Niveau de		
Homme	45 ans			Education		Sociabilité
Arcane éventuelle		ASSEZ fortuné		TRES savant		ASSEZ sociable
Degré éventuel		Nb de contacts	Nb d'allié	Disparition	Perte de situation	
		3	1	3 mois	n/a	

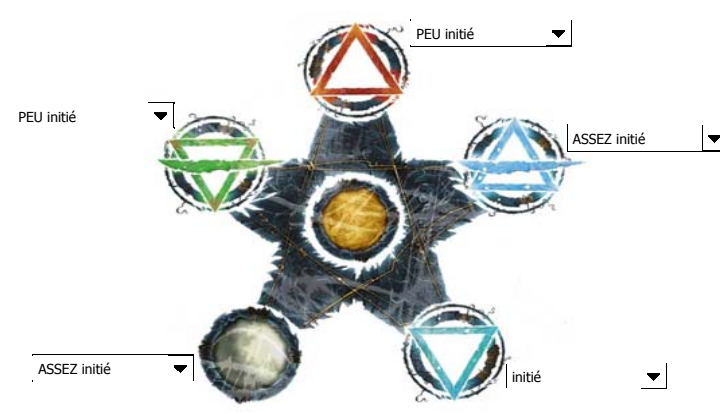
Caractéristique et niveau					Liste des Traditions				
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant	Traditions	Traditions	Traditions	Traditions	Traditions
PAS	PAS	PAS	PAS	PAS	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Liste des compétences					Tradition (Arcane Majeur)				
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti



Deucalion, est le régent de la justice kidnappé dans le scénario n°2. Il est de retour dans la peau d'un historien, Son rôle est bien simple, il est chargé par Poliorcète de recueillir des infos sur d'étranges artefacts, il ne discute pas la demande de Poliorcète. Ce dernier précise qu'il doit les conduire vers la piste de Soledonne, deucalion est intrigué mais exécute le plus vite sa mission en outre il proposera bien plus tard les services de Lycaon, un adopté de la justice à Florence. Au début du scénar il envoi 3 adoptés chercher les joueurs là où ils sont, pretextant la création par la justice d'un liste occulte des artefacts.

En outre, il leur proposera un serment-ka

1m80, grand et corpulent, yeux bruns
Caractère sympas, parle comme un conférencier



Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

il s'agit d'un humain, ne pas prendre en compte la première partie

Nature						Evenement clef		Appartenance à une arcanes		Métamorphe ou Imago	
Humain	Soleil	ASSEZ initié		Aucune				Templier		Compagnon	Métamorphe
Science occulte		Niveau		Sorts :		Epoque d'incarnation n°1		Degré éventuel :		Métamorphe	
		Définir la spécialité						Chûtes et Ennemi		Métamorphe	
Yesod		Kabbale		1 -		9 -				Métamorphe	
Hod				2 -		10 -				Métamorphe	
Netzah				3 -		11 -		Epoque d'incarnation n°2		Métamorphe	
Tipheret				4 -		12 -				Métamorphe	
Geburah				5 -		13 -		Epoque d'incarnation n°3		Métamorphe	
Chesed				6 -		14 -				Métamorphe	
				7 -		15 -				Métamorphe	
				8 -		16 -				Métamorphe	

Le simulacre : Profession :

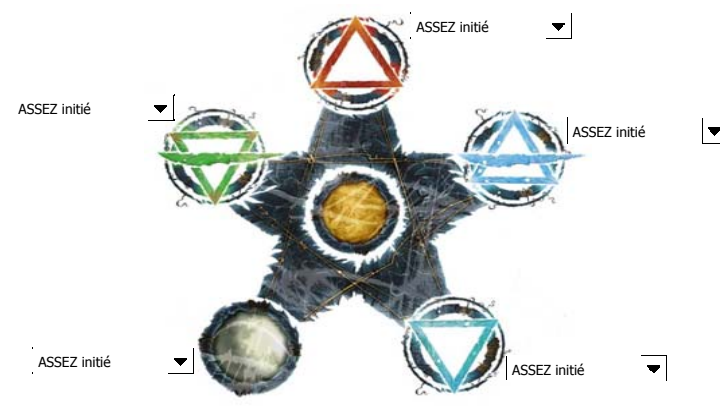
Nom :	421 / 422 / 423	Prénom :		Ka-soleil	Nationalité	Les moines templiers	
Faux nom		Faux prénoms		ASSEZ initié			
Sexe	Âge	Niveau de					
	35 ans moyenne	Richesse		Education		Sociabilité	
Arcane éventuelle		PAS fortuné		PAS savant		PAS sociale	
Degré éventuel		Nb de contacts		Nb d'allié		Disparition	
						Perte de situation	



Templiers, ordre teutonique. Déguisé en moine, venus à l'hôpital pour les derniers sacrement, ils ont la mission d'éliminer le petit fils de Soledonne, il s'agit de leur mission principale. Ils ont des colliers en orichalque. Comme le montre la photo de deux d'entre-eux, ils ont l'air sympas. Mais sous leurs soutanes, un d'entre eux a un katana, les autres sont équipés de fusil à lazer de visée rouge.

Bien sur faux papiers, aucun signes distinctifs, 300 €

Caractéristique et niveau					Liste des Traditions				
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant	Esotérisme	Traditions	Traditions	Traditions	Traditions
"..."	ASSEZ	ASSEZ	PEU	PEU	Esotérisme	Compagnon	Traditions	Traditions	Traditions
Liste des compétences					Tradition (Arcane Majeur)				
Armes d'épaules	Compagnon	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Traditions	Traditions	Traditions
Armes de mêlée	Maître	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Traditions	Traditions	Traditions
Art Martiaux	Compagnon	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Traditions	Traditions	Traditions
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Traditions	Traditions	Traditions
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Traditions	Traditions	Traditions
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Traditions	Traditions	Traditions
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Traditions	Traditions	Traditions
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Traditions	Traditions	Traditions
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Traditions	Traditions	Traditions



Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

il s'agit d'un humain, ne pas prendre en compte la première partie

Nature						Evenement clef		Appartenance à une arcanes		Métamorphe ou Imago	
Humain	Soleil	ASSEZ initié		Aucune		ne pas prendre en compte		Degré éventuel :		Métamorphe	
Science occulte		Niveau		Définir la spécialité		Sorts :		Epoque d'incarnation n°1		Chûtes et Ennemi	
		Kabbale		1 -		9 -				niv de chute	
Yesod				2 -		10 -				Visage	
Hod				3 -		11 -		Epoque d'incarnation n°2		Mains	
Netzah				4 -		12 -				Odeur	
Tipheret				5 -		13 -				Voix	
Geburah				6 -		14 -		Epoque d'incarnation n°3		Peau	
Chesed				7 -		15 -				Maudit	
				8 -		16 -				Enkhaïbaté	

Le simulacre :

Profession :

Nom :		421 / 422 / 423		Prénom :		Ka-soleil		Nationalité		Les gardes italiens	
Faux nom		Faux prénoms		ASSEZ initié							
Sexe		Âge		Niveau de							
Sexe		35 ans moyenne		Richesse		Education		Sociabilité			
Arcane éventuelle		PAS fortuné		PAS savant		PEU sociable					
Degré éventuel		Nb de contacts		Nb d'allié		Disparition		Perte de situation			
Caractéristique et niveau						Liste des Traditions					
Agile		Endurant		Fort		Intelligent		Séduisant		Esotérisme	
ASSEZ		PEU		ASSEZ		PEU		PEU		Compagnon	
Liste des compétences						Traditions					
Armes de Poing		Apprenti		Compétences		Apprenti		Tradition (Arcane Majeur)		Traditions	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions	



On retrouve ces gardes là à la frontière et sur les barrages policiers

A la frontière, ils ont ordre d'être très rigoureux à cause de la mégateuf

Buté, énervé, langue étrangère pitoyable, en gros il ne parle que l'italien



Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

LYCAON

Nature		Ka Dominant			Evenement clef		Appartenance à une arcane		Métamorphe ELFE	
Nephilim	Terre	Choix	Niveau	initié	Aucune	à déterminer	Arcane n°8	Degré éventuel :	Apprenti	PEU occulté
Science occulte		Niveau			Sorts :		Epoque d'incarnation n°1		Chûtes et Ennemi	
Œuvre au noir	Maître	Terre	Alchimie	1 - Fumerolle Métallique	9 -					PEU occulté
Œuvre au noir	Maître	Feu	Ambre	2 - L'ambre de la renaissance	10 -					PEU occulté
Œuvre au noir	Compagnon	Eau	Metal	3 - Philtre de l'insaisable	11 -	Epoque d'incarnation n°2				PEU occulté
Œuvre au blanc	Compagnon	Ambre	Liqueur	4 -	12 -					PEU occulté
Œuvre au blanc	Compagnon	Metal		5 - Métal de la souffrance	13 -					Maudit
Œuvre au blanc	Compagnon	Poudre		6 - Cristallisation de l'être	14 -	Epoque d'incarnation n°3				PEU
Malkut				7 - Poussière d'hypnose	15 -					
				8 -	16 -					

Le simulacre :

Profession :

Nom :	Marconi	Prénom :	Giuseppe	Ka-soleil	Nationalité	Journaliste	
Sexe	Homme	Âge	35 ans	Niveau de	Italienne		
Arcane éventuelle		Richesse	PAS fortuné	Education	PAS savant	Sociabilité	
Degré éventuel		Nb de contacts	2	Nb d'allié	1	Disparition	n/a
						Perte de situation	n/a



Caractéristique et niveau					Liste des Traditions	
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant	Traditions	Apprenti
PEU	"..."	PEU	"..."	"..."	Traditions	Apprenti
Liste des compétences					Traditions	Apprenti
Armes de Poing	Apprenti	Compétences	Apprenti	Tradition (Arcane Majeur)	Traditions	Apprenti
Art (Architecture)	Compagnon	Compétences	Apprenti	Arcane n°8	Traditions	Apprenti
Art (Photographie)	Compagnon	Compétences	Apprenti	Compagnon	Traditions	Apprenti
Discrétion	Compagnon	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti
Acrobatie	Compagnon	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti

Son rôle est d'accueillir les joueurs, de leur offrir un toit, il mourra à cause des joueurs, jeudi 20 juin ils sauront peut-être qu'il enquêtait sur Francesco tutti

Un etre qui vit dans sa cave et qui aime se balader en forêt, grognon






Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

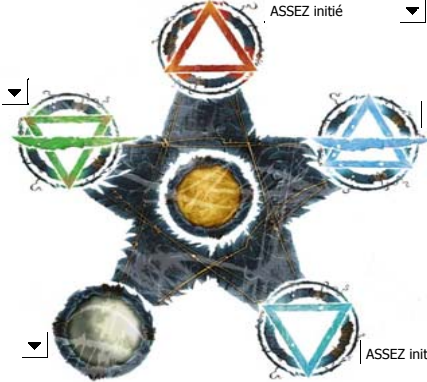
ESCYLLA (Onirim, Laurent le magnifique puis Alexandre de Médicis puis Catherine)

Nature		Ka Dominant		Evenement clef		Appartenance à une arcane		Méduse	
Nephilim	Lune	Choix	Niveau	Aucune	à déterminer	Degré éventuel :	Compagnon	ASSEZ occulté	
Science occulte		Niveau		Sorts :		Epoque d'incarnation n°1		Chûtes et Ennemi	
Percevoir	Compagnon	Compagnon	Magie	1 -	9 -	Guerres Élémentaires		ASSEZ occulté	
Modifier	Compagnon	Compagnon		2 -	10 -	Apprenti		ASSEZ occulté	
Sentir	Compagnon	Compagnon		3 -	11 -	Epoque d'incarnation n°2		ASSEZ occulté	
Communiquer	Compagnon	Compagnon		4 -	12 -	Guerres Secrètes		ASSEZ occulté	
Déplacer	Compagnon	Compagnon		5 -	13 -	Compagnon		ASSEZ occulté	
Transformer	Compagnon	Compagnon		6 -	14 -	Epoque d'incarnation n°3		ASSEZ occulté	
Malkut	Compagnon	Compagnon		7 -	15 -	Nouveaux Mondes		ASSEZ occulté	
				8 -	16 -	Maître		ASSEZ occulté	

Le simulacre :				Profession :				
Nom :	Laurent le M	Prénom :		Ka-soleil	Nationalité	Background ou importance scénaristique		
Alexandre De Médicis			ASSEZ initié	Italienne	  <p>Le scénar est assez détaillé, sauf que Catherine ressemble à Isabelle Adjani en plus vieille</p> 			
Sexe	Homme	Âge		Niveau de				
Richesse		Education		Sociabilité				
Arcane éventuelle	fortuné	PAS savant	PAS sociable					
Degré éventuel	Nb de contacts	Nb d'allié	Disparition	Perte de situation				
	4	2	15 jours	n/a				

Caractéristique et niveau					Liste des Traditions				
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant	Esotérisme	Traditions	Traditions	Traditions	Traditions
"..."	"..."	"..."	"..."	TRES	S.O. ()	Compagnon	Compagnon	Apprenti	Apprenti
Liste des compétences					Tradition (Arcane Majeur)				
Armes de mêlée	Maître	Vigilance	Maître	Arcane n°21	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Art (Architecture)	Compagnon	Compétences	Apprenti	Compagnon	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Art (chant)	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Art (Littérature)	Compagnon	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Art (Musique)	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Psychologie	Maître	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Recher. Info	Compagnon	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Acrobatie	Compagnon	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Athlétisme	Compagnon	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti	Apprenti

			
ASSEZ initié	ASSEZ initié	PEU initié	initié
			
PEU initié	ASSEZ initié	PEU initié	ASSEZ initié

	ASSEZ initié
PEU initié	PEU initié
initié	ASSEZ initié

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation


Nom de l'immortel :

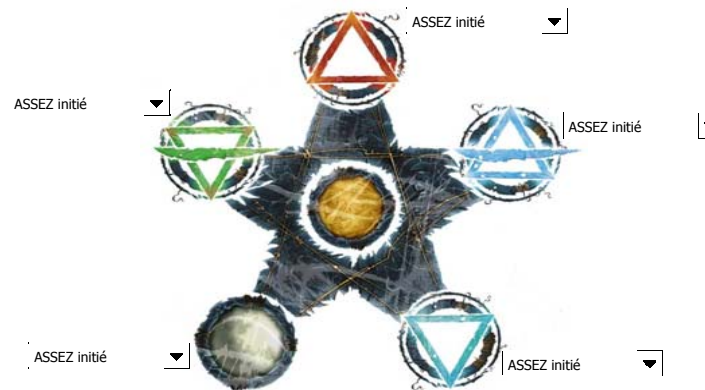
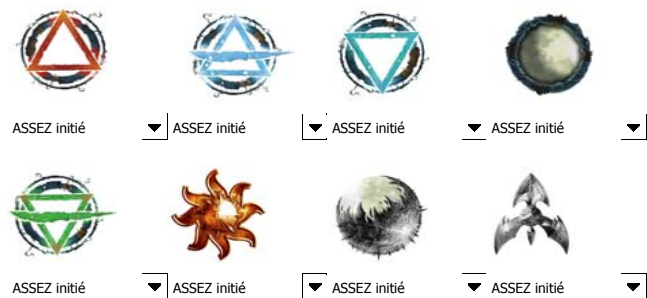
il s'agit d'un humain, ne pas prendre en compte la première partie

Nature						Evenement clef		Appartenance à une arcanes		Métamorphe ou Imago	
Humain		ASSEZ initié		Aucune		ne pas prendre en compte		Degré éventuel :		Compagnon	Métamorphe
Science occulte		Niveau		Définir la spécialité		Sorts :		Epoque d'incarnation n°1		Chûtes et Ennemi	
Percevoir		Magie		1 -		9 -				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Visage Métamorphe
Modifier				2 -		10 -				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains Métamorphe
Sentir				3 -		11 -	Epoque d'incarnation n°2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur Métamorphe
Communiquer				4 -		12 -				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix Métamorphe
Déplacer				5 -		13 -				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau Métamorphe
Transformer				6 -		14 -	Epoque d'incarnation n°3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Maudit
				7 -		15 -				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Enkhaïbaté
				8 -		16 -				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Le simulacre :

Profession :

Nom :		Pazzi		Prénom :		Francesco		Ka-soleil		Nationalité		Background ou importance scénaristique	
								Niveau du ka					
Sexe		Âge		Richesse		Education		Niveau de		Sociabilité		 <p>Francesco Pazzi, est l'assassin de Julien Il y'a aussi le prêtre pazzi Les Pazzi de manière générale, font parti de la sté des juges</p>	
Homme		45 ans		ASSEZ fortuné		PAS savant		PAS sociale					
Arcane éventuelle		Sté des juges		Nb de contacts		Nb d'allié		Disparition		Perte de situation			
				2		1		n/a		n/a			
Caractéristique et niveau						Liste des Traditions							
Agile		Endurant		Fort		Intelligent		Séduisant		Traditions			
ASSEZ		ASSEZ		PEU		ASSEZ		PAS		Apprenti		Francesco Pazzi, est l'assassin de Julien	
Liste des compétences						Tradition (Arcane Majeur)							
Armes de mêlée		Compagnon		Compétences		Apprenti				Traditions		Apprenti	
Art (Littérature)		Compagnon		Compétences		Apprenti				Traditions		Apprenti	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti		Apprenti		Traditions		Apprenti	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions		Apprenti	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti		Apprenti		Traditions		Apprenti	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions		Apprenti	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti				Traditions		Apprenti	
Compétences		Apprenti		Compétences		Apprenti		Apprenti		Traditions		Apprenti	



Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

ESCYLLA (Sèlénim Catherine de Médicis)

Nom de l'immortel :

Nature	Ka Dominant		Réserve	Evenement clef	Appartenance à une arcanes	Imago (pieuvre méduse)			
	Choix	Niveau				à déterminer		Degré éventuel :	Compagnon
Selenim	Lune Noire	ASSEZ initié	Aucune						
Science occulte			Sorts :		Epoque d'incarnation n°1	Chûtes et Ennemi	niv de chute	Visage	Des serpents
Visage	Maître		1 -	9 -	Guerres Élémentaires		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains	Des lames de rasoirs
Extrémités	Maître		2 -	10 -	Apprenti		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Tronc	tentacules
Peau	Apprenti		3 -	11 -	Epoque d'incarnation n°2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix	
Membres	Maître		4 -	12 -	Guerres Secrètes		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau	
Tronc	Maître		5 -	13 -	Compagnon		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Maudit	PEU
Appendices	Apprenti		6 -	14 -	Epoque d'incarnation n°3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Enkhaïbaté	"..."
			7 -	15 -	Nouveaux Mondes		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	
			8 -	16 -	Maître		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

NANISME

Le simulacre :

Profession :

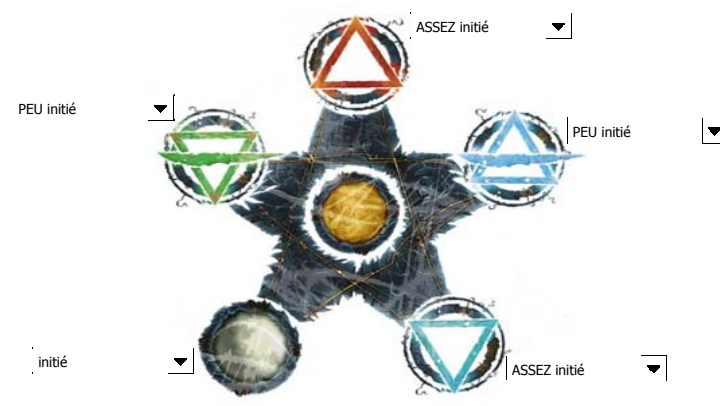
pdg PINOCHIO

Nom :	Laurent le M	Prénom :		Ka-soleil	ASSEZ initié	Nationalité	Italienne	Background ou importance scénaristique	
Alexandre De Médicis								Photo	
Sexe	Homme	Âge		Niveau de		Sociabilité		Description	
Arcane éventuelle		Richesse	fortuné	Education	PAS savant	PAS sociable			
Degré éventuel		Nb de contacts	4	Disparition	15 jours	Perte de situation	n/a		

Caractéristique et niveau					Liste des Traditions				
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant	Esotérisme	S.O. ()	Traditions	Traditions	Traditions
"..."	"..."	"..."	"..."	TRES	Esotérisme	S.O. ()	Compagnon	Compagnon	Compagnon
Liste des compétences					Tradition (Arcane Majeur)				
Armes de mêlée	Maître	Vigilance	Maître	Arcane n°21	Traditions	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Art (Architecture)	Compagnon	Compétences	Apprenti	Compagnon	Traditions	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Art (chant)	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Art (Littérature)	Compagnon	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Art (Musique)	Apprenti	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Psychologie	Maître	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Recher. Info	Compagnon	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Acrobatie	Compagnon	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti
Athlétisme	Compagnon	Compétences	Apprenti	Apprenti	Traditions	Traditions	Apprenti	Apprenti	Apprenti

Il est suffisamment développé dans le scénario, Catherine a été victime d'un khaïba lui rendant un aspect enfant, elle est très agile, de nature espiègle, elle dirige derrière son pdg la multinationale Pinocchio Gioco

Cheveux légèrement bouclé et noir, corp fin, à noter que même enfant elle a un regard qui est extrêmement adulte et malin



Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

Le 1er et 2è phalanstères


Nature		Ka Dominant			Evenement clef		Appartenance à une arcane		Phénix (le 1er) Djinn (le 2ème)		
Nephilim	Feu	ASSEZ initié		Aucune		à déterminer	Degré éventuel :	Compagnon	ASSEZ occulté		
Science occulte		Niveau		Sorts :		Epoque d'incarnation n°1		Chûtes et Ennemi		niv de chute	
Percevoir	Maître	Maître	Magie	1 -	9 -					Visage	Métamorphe
Modifier	Maître			2 -	10 -					Mains	Métamorphe
Sentir	Compagnon			3 -	11 -	Epoque d'incarnation n°2				Odeur	Métamorphe
Communiquer	Maître			4 -	12 -					Voix	Métamorphe
Déplacer	Apprenti			5 -	13 -					Peau	Métamorphe
Transformer	Compagnon			6 -	14 -	Epoque d'incarnation n°3				Maudit	
Malkut	Compagnon			7 -	15 -					Enkhaibaté	
				8 -	16 -						

Le simulacre : ce sont des femmes gardes du corps

Profession :

Nom :	Armano	Prénom :	Gianfranco	Ka-soleil	Nationalité
Sexe	Pani	Âge	Romola	ASSEZ initié	
Age	26 ans	Richesse	Education	Niveau de	Sociabilité
Sexe	Femme	PEU fortuné	PEU savant	PAS sociable	
Arcane éventuelle		Nb de contacts	Nb d'allié	Disparition	Perte de situation
Degré éventuel		2	2		

Background ou importance scénaristique




Le scénario le précise

Caractéristique et niveau					Liste des Traditions	
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant	S.O. ()	Compagnon
PEU	PEU	PEU	PEU	PEU	Traditions	Apprenti
Liste des compétences					Traditions	Apprenti
Armes de mêlée	Maître	Compétences	Apprenti	Tradition (Arcane Majeur)	Traditions	Apprenti
Armes de Poing	Maître	Compétences	Apprenti	Maison Dieu	Traditions	Apprenti
Armes d'épaules	Maître	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti
Psychologie	Compagnon	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti
Art Martiaux	Maître	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti
Acrobatie	Maître	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti
Athlétisme	Maître	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti			
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti			



ASSEZ initié | PEU initié | PAS initié | PAS initié

PEU initié | ASSEZ initié | ASSEZ initié | ASSEZ initié



ASSEZ initié

ASSEZ initié

ASSEZ initié

ASSEZ initié

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

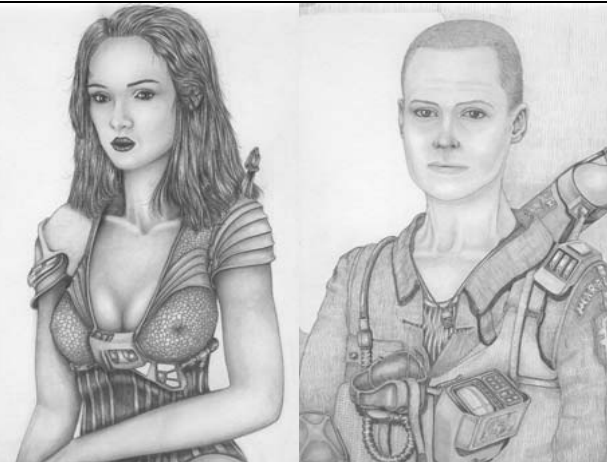
Nom de l'immortel :

Le 1er et 2è phalanstères


Nature	Ka Dominant			Evenement clef	Appartenance à une arcane	Ange (1ere) Effreet (2ème)			
	Choix	Niveau							
Nephilim	Air	ASSEZ initié	Aucune	à déterminer	Degré éventuel : Compagnon	ASSEZ occulté			
Science occulte		Niveau	Définir la spécialité	Sorts :	Epoque d'incarnation n°1	Chûtes et Ennemi	niv de chute	Visage	Métamorphe
Yesod	Maître		Kabbale	1 -	9 -		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains	Métamorphe
Hod	Maître			2 -	10 -		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur	Métamorphe
Netzah	Compagnon			3 -	11 -	Epoque d'incarnation n°2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix	Métamorphe
Tipheret	Maître			4 -	12 -		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau	Métamorphe
Geburah	Apprenti			5 -	13 -		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Maudit	
Chesed	Compagnon			6 -	14 -	Epoque d'incarnation n°3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Enkhaibaté	
Malkut	Compagnon			7 -	15 -		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
				8 -	16 -		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

Le simulacre : ce sont des femmes gardes du corps

Profession :

Nom :	Armano	Prénom :	Gianfranco	Ka-soleil		Nationalité		Background ou importance scénaristique	
	Pani		Romola	ASSEZ initié					
Sexe	Femme	Âge	26 ans	Niveau de		Sociabilité			
Arcane éventuelle		Richesse	PEU fortuné	Education	PEU savant	Perte de situation			
Degré éventuel		Nb de contacts	2	Nb d'allié	2	Disparition			
Caractéristique et niveau				Liste des Traditions					
Agile	PEU	Endurant	"..."	Fort	PEU	Intelligent	"..."	Séduisant	S.O. ()
Liste des compétences				Liste des Traditions					
Armes de mêlée	Maître	Compétences	Apprenti	Tradition (Arcane Majeur)	Traditions	Compagnon	Apprenti		
Armes de Poing	Maître	Compétences	Apprenti	Maison Dieu	Traditions	Apprenti			
Armes d'épaules	Maître	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti			
Psychologie	Compagnon	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti			
Art Martiaux	Maître	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti			
Acrobatie	Maître	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti			
Athlétisme	Maître	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti			
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti			
Compétences	Apprenti	Compétences	Apprenti		Traditions	Apprenti			

			
PEU initié	ASSEZ initié	PEU initié	PAS initié
			
PAS initié	ASSEZ initié	ASSEZ initié	ASSEZ initié



ASSEZ initié

ASSEZ initié

ASSEZ initié

ASSEZ initié